



ASTOR GAME

eSports & Judi Online

Platform eSport & Judi Online - Game, taruhan olahraga dan
Casino yang terdesentralisasi menggunakan blockchain,
kontrak cerdas + Provably Fair

October 2017

Abstract

AstorGame akan mengubah dunia eSport dan taruhan dengan platform eSport dan judi online yang dikembangkan dengan menggunakan teknologi mutakhir dimana setiap orang yang sesuai dengan profilnya dapat memilih antara game dan taruhan. Jika anda adalah pemain eSport maka anda dapat menggunakan platform eSport untuk mengikuti pertandingan dan turnamen game seperti League of Legends, FIFA 17, Dota 2, Counter-Strike, Playerunknown's Battlegrounds dan Halo, di antara banyak lainnya yang akan ditambahkan dari waktu ke waktu.

Jika anda memilih untuk melakukan taruhan pada: event atau turnamen, eSport, olahraga, permainan kasino, atau permainan undian, maka anda bisa masuk ke platform taruhan, kasino, atau undian yang dikembangkan secara khusus untuk profil klien khusus ini.

Keamanan dan Kontrak Cerdas

Dua konsep ini adalah dasar dari perubahan yang kami rencanakan pada AstorGame untuk sektor game dan taruhan. Dana yang dibayarkan oleh pemain AstorGame akan dilindungi oleh kontrak cerdas setiap saat, yang sendainya jika ada diantara para pemain dan pemain taruhan berjumlah sepuluh ribu pengguna di platform web dan diserang atau dengan beberapa alasan menjadi offline maka dana akan secara otomatis dikembalikan ke pemiliknya masing-masing melalui kontrak cerdas.

Platform ini akan memungkinkan peserta dicatat dalam blockchain dan memungkinkan penggunaan kontrak cerdas untuk mengelola logika bisnis, menjadwalkan pembayaran hadiah, mengumpulkan pembayaran untuk tiket, taruhan, penarikan, dan jadwal turnamen serta hasilnya. Semua data ini bersifat publik dan dapat diverifikasi kapan saja.

Provably Fair

Pemain taruhan kasino dan pemain undian sering merasa tidak yakin apakah tempat itu menipu mereka dengan memanipulasi hasilnya. Di AstorGame, kami menggunakan berbagai teknologi untuk mengatasi masalah ini. Salah satunya adalah Provably Fair yang memungkinkan klien untuk memverifikasi bahwa setiap permainan akan dimainkan sesuai dengan peraturan dan bahwa nilai tersebut belum diubah oleh pihak ketiga untuk menempatkan mereka pada posisi yang kurang menguntungkan.

Saat ini, teknologi enkripsi sangat membantu dalam pengkodean rangkaian nilai, apakah itu angka, teks, atau alfanumerik, sehingga mencegah siapa pun melakukan "cracking" pada hasilnya dan mengubahnya. Nilai yang terenkripsi akan diperoleh dari browser pengguna yang tidak akan dikenal oleh server AstorGame.

Teknik kriptografi ini akan diimplementasikan dengan cara algoritma kriptografi, menggunakan fungsi hash (SHA256) untuk melakukan serangkaian enkripsi dan mendapatkan beberapa hash (string alfanumerik: gabungan angka + huruf). Salah satu nilai ini segera disediakan oleh browser pengguna. Nilai ini tidak akan diketahui AstorGame, Juga tidak akan muncul di servernya.

Angka yang dihasilkan secara acak digunakan untuk menampilkan hasil permainan seperti poker, roulette, craps, dll. ditentukan oleh kombinasi faktor, beberapa dari sisi server dan pihak lain dari sisi client. Kedua faktor ini disebut—seeds.¶

Pemain memiliki akses ke benih di sisi klien, tapi di sisi server hanya bisa melihat hash. Jika, misalnya, poker sedang dimainkan, server kasino online membuat deck baru dan mengacaknya menggunakan generator bilangan acak. Selanjutnya, server membuat string acak. Kedua string angka digabungkan untuk membuat string terenkripsi yang unik. Hasil dari proses ini dikenal dengan —secret.¶

Terakhir - dan ini sangat penting - hash diterapkan pada string terenkripsi (—secret¶) menggunakan algoritma SHA256. Hasil hashing ini dikenal dengan —hash.¶ Nilai ini akan ditunjukkan kepada pemain sebelum kartu dibagikan, menunjukkan bahwa permainan itu adil. Untuk bagian mereka pemain dapat setiap saat memverifikasi deck, string acak, dan —secret¶ belum dimanipulasi oleh kasino online.

Untuk mendapatkan nomor acak, kita menggunakan CSRNG (Cryptographically Secure Pseudorandom Number Generator)

Kontrak Cerdas + Provably Fair

Bisa saja Provably Fair sudah digunakan di beberapa casino online, namun tidak ada casino online yang menawarkan kedua teknologi terapan ini pada platform yang sama. Penggunaan Provably Fair dan CSRNG, yang menghasilkan angka secara acak, tidak menjamin bahwa kasino akan memberikan hadiah secara legal atau dana yang sesuai dengan hasil taruhan ini tidak akan hilang. Di sinilah kontrak cerdas menjadi lebih penting, karena bisa diprogram sehingga hasil taruhan akan

disimpan sampai diketahui apakah pengguna telah memenangkan taruhannya. Jika pengguna menang, tidak ada jalan bagi pemilik kasino untuk menyimpan hasil taruhan atau menunda pembayaran seperti yang terjadi di banyak tempat perjudian.

Itulah sebabnya kami di AstorGame adalah yang pertama menggabungkan kedua platform tersebut demi keuntungan klien kami.

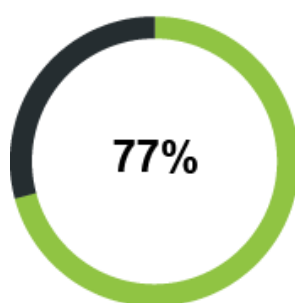
Penjualan Token

Kami memperkenalkan ASTOR, sebuah token berbasis Ethereum ERC20. total 100,000,000 token ASTOR akan di keluarkan tanpa tambahan token apapun. Tidak ada penciptaan token, minting atau pertambahan setelah Penjualan Token selesai. Token yang tidak terpakai dan tidak terjual akan dibakar.

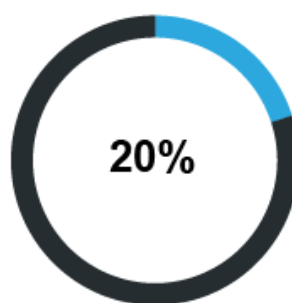
Selain terbiasa melakukan transaksi seperti penempatan beberapa taruhan dan pembelian beberapa tiket lotere di platform yang membuat AstorGame juga akan memungkinkan pemegangnya untuk mengumpulkan dividen setiap tahunnya.

Informasi ini akan bersifat publik, karena alamat tempat klien menempatkan taruhan mereka dan membeli token lotre atau kasino mereka dan di mana mereka menerima kemenangan mereka akan dipublikasikan di platform.

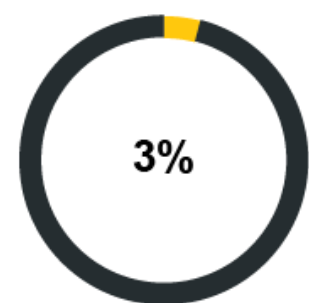
Total 100.000.000 koin Astor yang ada, akan didistribusikan dengan cara berikut:



Crowdsale

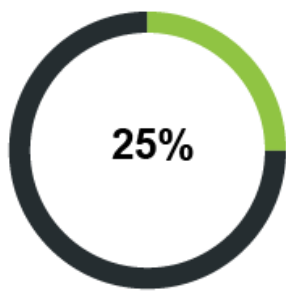


Development Team

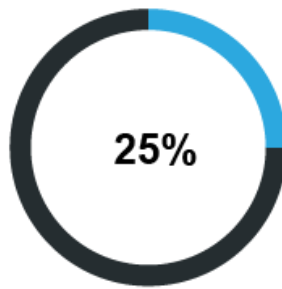


Bounty Campaign

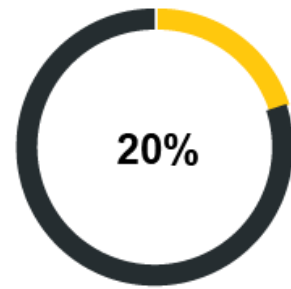
Jumlah yang terjual melalui crowdsale harus didistribusikan dengan cara sebagai berikut:



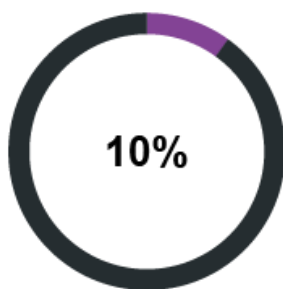
Development



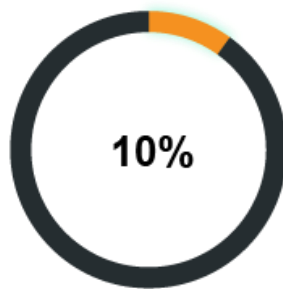
Marketing



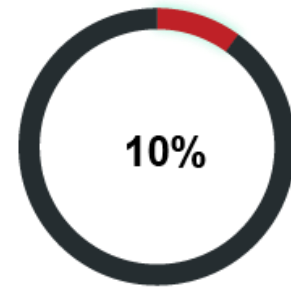
Liquid Assets



House Fund



Legal issues



Operations

Layanan dan Perlindungan Pelanggan

AstorGame menyediakan layanan pelanggan melalui program chat, telepon dan email. Selain itu, kontrol game yang dapat diprogram akan diimplementasikan untuk mengendalikan kecanduan judi sehingga mereka yang menginginkan program platform untuk memberitahu mereka tentang berapa lama mereka telah bermain atau untuk mengurangi permainan mereka selama jam-jam tertentu akan dapat melakukannya.

Pengantar

Dokumen ini menjelaskan teknologi yang akan diterapkan di AstorGame dan posisi ekonomi yang kita perjuangkan. Kami percaya bahwa perlu untuk menawarkan kesenangan kepada klien kami melalui produk dan layanan berkualitas, sehingga menghasilkan keuntungan dan menguntungkan para investor dan juga klien kami. Untuk alasan ini, kami memilih untuk bekerja dengan teknologi yang mutakhir, seperti dengan blockchain dan kontrak cerdas.

Blockchain adalah teknologi yang berbasis bitcoin dan ethereum. Ini merevolusi bisnis lama dan telah menghasilkan terciptanya banyak proyek baru, yang menerapkan solusi baru dan yang lebih baik.

Di AstorGame, kami berencana untuk memanfaatkan teknologi baru ini untuk melakukan peningkatan kualitas dan menghasilkan nilai tambah bagi klien kami, membangun diri kita sendiri, di beberapa titik di masa depan, sebagai perusahaan terdepan di pasar game online global, serta menjadi model efisiensi, transparansi, dan keamanan dalam hal permainan, pertarungan, dan kesenangan online.

Kami berusaha untuk menjadi lebih dari sekedar token yang diperdagangkan dan digunakan oleh investor untuk menghasilkan keuntungan. Kami berencana menjadi perusahaan yang merupakan bagian pasar yang mapan, dan inilah cara kami ingin investor kami dan ingin klien kami melihat kami. Kami mendasarkan nilai kami sebagai perusahaan untuk meningkatkan kapitalisasi dan stabilitas kami. Dengan demikian, nilai aset kita akan meningkat secara organik, dan pemegang token kami, yang juga akan mendapatkan keuntungan dari kenaikan nilai yang sama, juga akan bisa menikmati dividen tahunan yang solid yang akan dibayarkan oleh Astorgame.

Kami berencana untuk mengajukan banding tidak hanya kepada mereka yang mengenal kriptogram tapi juga seluruh masyarakat di seluruh dunia yang hampir tidak mengerti - atau tidak mengerti - tentang tentang bitcoin, blockchains, atau altcoins. Kami akan melakukan ini karena di situlah pasar yang belum dimanfaatkan. Platform kami akan menawarkan layanan dan keuntungan yang diberikan oleh blockchain kepada masyarakat umum dengan cara yang ramah dengan jargon teknologi yang sangat kecil.

Goal

Untuk mencapai, dalam jangka waktu 10 tahun, sebuah perusahaan game online terkemuka di pasar global.

Tujuan

- Untuk menawarkan berbagai permainan dalam berbagai kategori untuk mengamankan masuknya berbagai profil klien;
- Untuk mengembangkan sejauh mana masing-masing sektor game di mana AstorGame akan berpartisipasi;
- Untuk mempromosikan AstorGame di tingkat global, memisahkan diri melalui penggunaan teknologi baru, layanan pelanggan, dan kesegaran permainan kami;
- Untuk menawarkan efisiensi, kecepatan, keamanan dan transparansi kepada semua klien kami;
- Untuk memperluas pasar, menawarkan kursus gratis untuk bettors di platform bersama lainnya sehingga mereka dapat memahami bagaimana penggunaan teknologi seperti kontrak dengan blockchain dan smart menguntungkan mereka;
- Sejauh yang diminta, untuk mendapatkan lisensi yang diperlukan di mana ini diperlukan.

Platform Permainan Online

- Game eSports games dan Turnamen
- Judi eSports (termasuk kapasitas untuk - taruhan baru II)
- Judi Olahraga (termasuk kapasitas untuk - taruhan baru II)
- Game Casino
- Lotere

eSports

Dalam eSports, atau olahraga elektronik, dua lawan atau lawan saling berhadapan dalam pertempuran online untuk meraih kemenangan. Saat ini, eSports berkembang secara eksponensial: ini adalah pasar yang bergerak jutaan dolar setiap tahunnya dan dapat menarik jutaan penonton ke satu pertandingan tunggal. Ini adalah pasar yang bergerak jutaan dolar setiap tahunnya dan bisa menarik jutaan penonton ke satu pertandingan tunggal. Ini mengisi seluruh stadion, dan tontonan dan adrenalin yang dihasilkannya sebanding dengan turnamen sepakbola di seluruh dunia.

Pasar eSports bukan hanya terdiri dari permainan: seluruh industri baru dan berkembang ada yang menghasilkan keuntungan tahunan yang solid. Jika tren saat ini terus berlanjut, maka akan segera sebanding dengan liga sepak bola dan liga bisbol. Pemain eSports mendapatkan jumlah uang selangit dan klub eSports memiliki pelatih, analis, dan bahkan psikolog olahraga.

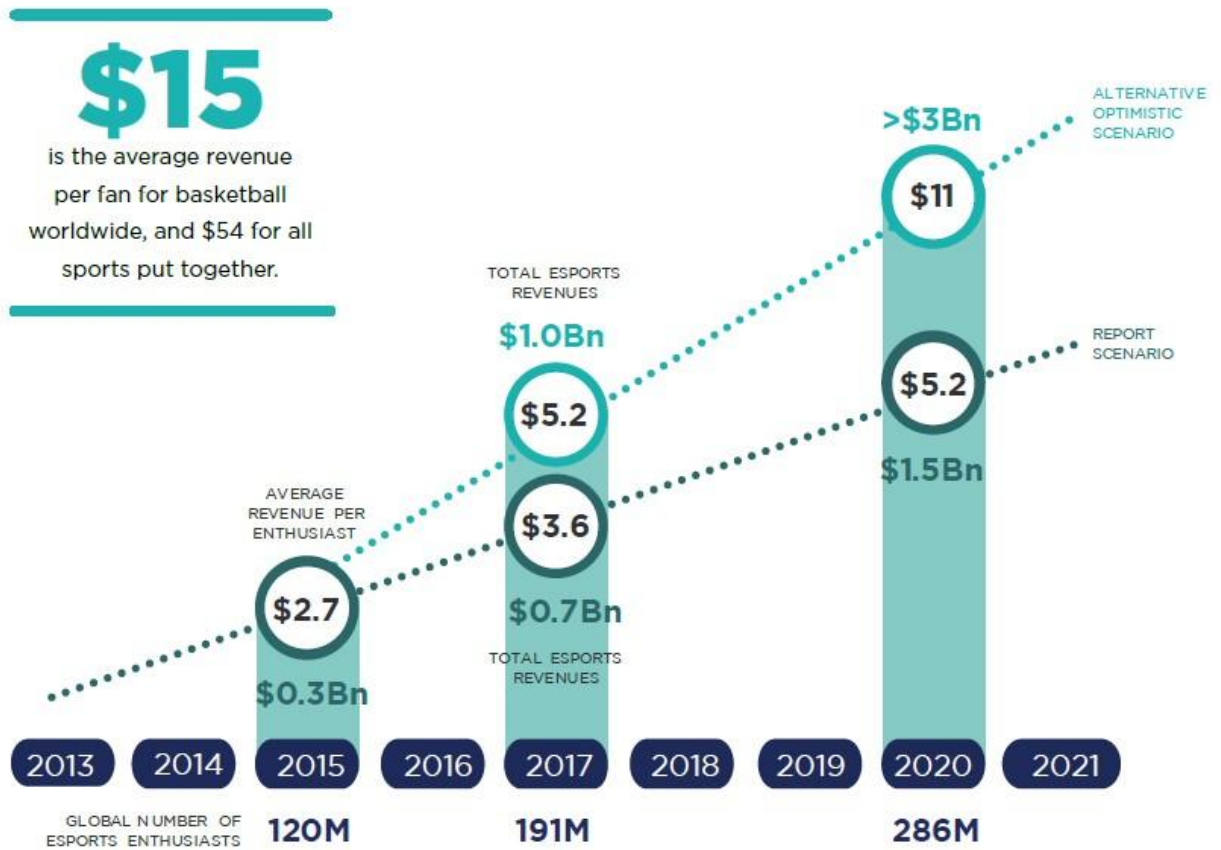
Industri Pasar

Menurut Newzoo, konsultan terkemuka untuk pasar game, diperkirakan pada akhir tahun 2017 sejumlah \$696 juta dolar akan diperoleh. Diharapkan pada tahun 2020, pasar akan tumbuh menjadi \$1,5 miliar dolar, tingkat pertumbuhan tahunan sebesar 41,3%.

Angka-angka ini diambil dari periklanan, hak media, investasi oleh penerbit, barang dagangan, pengeluaran tiket untuk acara dan konsumsi pada saat yang sama, dan sponsor. Ini juga mencakup tampilan online, yang merupakan persentase keuntungan eSports yang sangat signifikan. Di sini, platform Twitch dominan, dengan 83% penonton eSports di tahun 2017, mengalahkan saingan terdekatnya, YouTube.

eSports dan streaming akan terus berkembang sejauh akses ke streaming menjadi semakin tersedia di setiap negara dan pertumbuhan pendapatan iklan, turnamen, langganan, tiket digital dan taruhan online memenuhi harapan.

Pertumbuhan Global eSports (Jutaan Dolar)



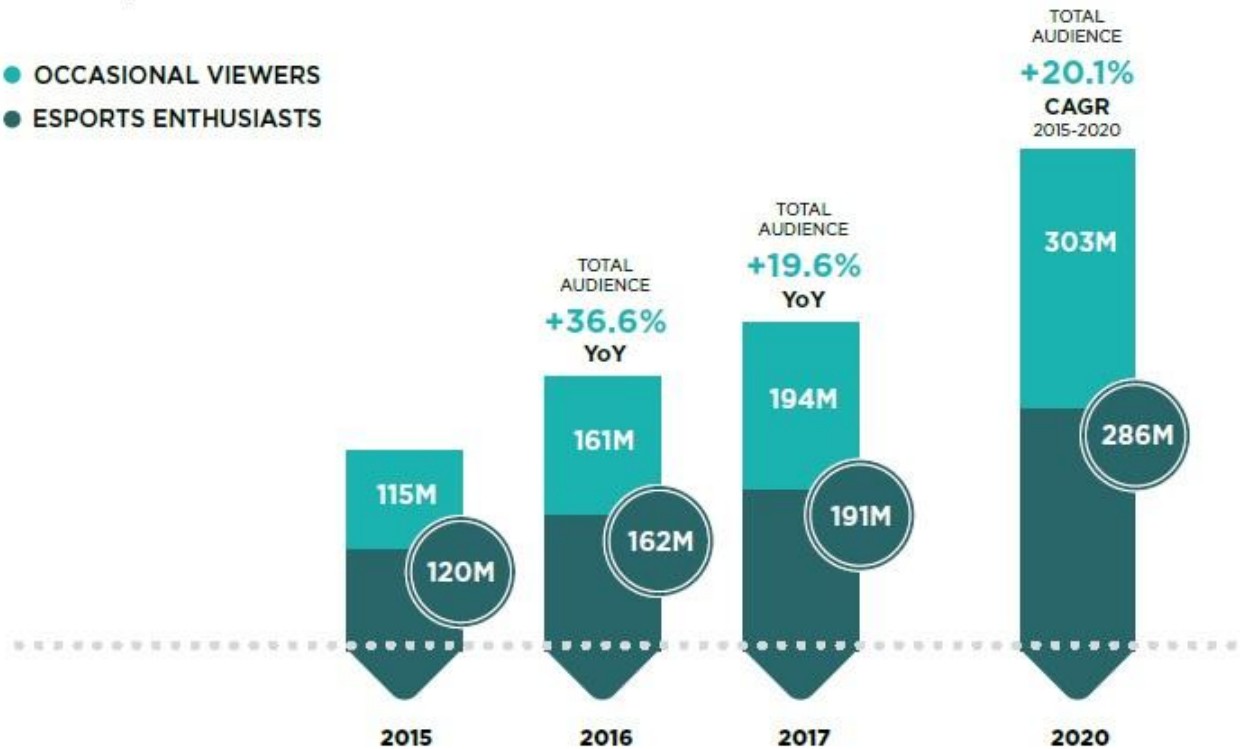
Pemain amatir mewakili segmen pasar dengan banyak potensi, karena mereka adalah grup besar yang bersedia berinvestasi dengan mengakuisisi videogame, membuat taruhan, dan / atau menonton pertandingan melalui video streaming. Jenis penonton ini mewakili sebagian besar penonton, yang akan tumbuh menjadi 191 juta orang pada tahun 2017. Penonton sesekali berjumlah 194 juta setahun, membuat total 385 juta penonton, selain menghadiri acara, mengkonsumsi produk dan menempatkan taruhan secara online.

Pertumbuhan Pemirsa eSports

ESPORTS AUDIENCE GROWTH

GLOBAL | 2016-2020

- OCCASIONAL VIEWERS
- ESPORTS ENTHUSIASTS



Disini kita bisa melihat potensi dan peluang bisnis yang ada di sektor olah raga elektronik.

AstorGame awalnya akan menghasilkan pendapatan di dua relung pasar ini: taruhan online dan turnamen. Setelah itu, kami akan menawarkan video streaming.

Top games by current player count

CURRENT PLAYERS	PEAK TODAY	GAME
877,844	877,844	PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS
838,519	842,919	Dota 2
536,432	560,877	Counter-Strike: Global Offensive
104,651	104,651	Grand Theft Auto V
85,359	85,675	H1Z1: King of the Kill
73,864	73,864	Tom Clancy's Rainbow Six Siege
65,857	66,960	Team Fortress 2
61,669	61,669	Football Manager 2017
58,227	67,610	Path of Exile
52,360	54,134	Warframe

Blockchain, Kontrak Cerdas, dan eSports

Blockchain adalah jaringan data terdistribusi yang terdiri dari -blocksll yang berisi informasi, sementara kontrak pintar adalah program komputer yang ditulis dalam kode virtual. Mereka diprogram untuk melaksanakan serangkaian operasi tertentu yang dijalankan tanpa salah satu dari kedua pihak harus melakukan intervensi.

Dalam kontrak yang cerdas, jika terjadi peristiwa -All terjadi, konsekuensi -Bll akan digerakkan. Tidak perlu pihak ketiga, seperti notaris, untuk mengesahkan atau memaksa pelaksanaannya. Itulah mengapa ideal untuk mengotomatisasi pembayaran, taruhan, daftar riwayat hidup, daftar properti, pembelian otomatis, surat suara, dll.

Platform AstorGame akan memungkinkan pemain dan bettors melakukan transaksi mereka melalui aplikasi berbasis web yang memungkinkan pengguna berinteraksi dengan kontrak cerdas di lingkungan yang aman, transparan, otomatis dan terdesentralisasi, sehingga dapat mengendalikan hampir semua hal terpenting. aspek permainan dan taruhan.

Sedangkan untuk turnamen, kontrak cerdas diprogram untuk mengotomatisasi proses registrasi pesaing. Kontrak akan menentukan nilai tinggi dan pemain atau grup yang akhirnya menang secara otomatis akan mendapatkan hadiah. Semuanya akan dicatat dan seluruh transaksi akan bisa diverifikasi.

Bagi mereka yang bertaruh pada turnamen itu, kontrak cerdas akan, pada gilirannya, diciptakan untuk mengambil taruhan yang ditempatkan. Setelah itu, kontrak cerdas akan memverifikasi taruhan ini dan skor akhir turnamen. Setelah menentukan pemenang permainan atau turnamen, bettors pemenang juga akan ditentukan secara otomatis dan jumlah yang akan mereka bayarkan akan ditransfer kepada mereka..

Jika karena alasan apapun, platformnya macet, kontrak cerdas yang mengelola pot akan mengembalikannya langsung ke pemiliknya masing-masing. Agar ini terjadi, alamat kedua -wallet, yang pengguna dapatkan sejak saat mereka mendaftar ke platform, akan diminta.

Judi Olahraga dan Casino Online

Ini adalah platform kedua yang membentuk AstorGame.com, di mana klien dapat menempatkan taruhan pada beragam kontes olahraga seperti sepak bola, bola basket, bola basket, dll. Kami berencana untuk menyediakan layanan yang dapat bersaing di tingkat global, sehingga memungkinkan untuk menempatkan taruhan langsung. Selanjutnya, pengguna akan dapat menikmati berbagai permainan kasino online seperti poker, blackjack, roulette, dan slot.

Taruhan langsung memungkinkan penempatan taruhan di banyak pasar dan penempatan jumlah taruhan yang hampir tak terhitung setiap detiknya. Selain itu, waktu respon web akan tinggi, dan acara akan diperbarui secara real time. Bagaimanapun, taruhan dapat diuangkan sebelum acara selesai sehingga, dengan berbuat demikian, bettor dapat memastikan kemenangan mereka atau mengurangi kerugian mereka. Ini akan sangat mirip dengan bagaimana perdagangan bekerja: mereka yang melakukan perdagangan saham, obligasi, atau perdagangan cyptocurrency mungkin memiliki gagasan tentang bagaimana hal itu dilakukan.

Beberapa rumah perjudian menampilkan biaya, masa tunggu, dan / atau peluang yang sangat rendah. Di AstorGame, kami berencana menawarkan layanan yang efisien, peluang bagus, dan pembayaran langsung dan nyata.

Dengan menggunakan kontrak cerdas, kami dapat menawarkan layanan ini kepada orang-orang di seluruh dunia tanpa memerlukan pihak ketiga untuk mengkonfirmasi taruhan dan melakukan pembayaran dan pembayaran hadiah.

Jika pejudi menempatkan taruhan pada pertandingan sepak bola atau pertandingan tinju, platform tersebut akan membuka kontrak yang cerdas dan menyimpan taruhannya di sana. Ini akan secara otomatis memverifikasi hasilnya, dan pot yang sesuai dengan hadiah akan ditransfer ke pemenang. Ini akan memungkinkan peningkatan ketangkasan, transparansi, dan keamanan, dan juga membuat pihak ketiga tidak mungkin untuk memblokir dana atau mempertahankan jumlah yang termasuk ke penjudi.

Rumah taruhan olahraga yang bagus menawarkan kepada pelanggannya pengalaman bermain yang bagus, misalnya peluang bagus, antarmuka yang mudah digunakan, pembayaran cepat, dan keamanan transaksi. Inilah salah satu tujuan yang kami perjuangkan di AstorGame: memberikan layanan pelanggan yang baik, dapat dipercaya, cepat, dan aman.

Pasar

Pasar taruhan online global sangat besar dan diperkirakan bernilai 50 miliar dolar. Beberapa perusahaan, seperti William Hill, memperoleh satu miliar dolar setiap tahunnya di pasar taruhan olahraga. Pasar diprediksi tumbuh hingga 70 miliar dolar pada tahun 2020.

Pertumbuhan Pasar Global Judi Olahraga pada tahun 2020

Perjudian pada acara olahraga merupakan bagian penting dari ekonomi. Ini adalah bisnis yang telah mengalami deregulasi dan ekspansi di seluruh dunia selama beberapa dekade terakhir, menjadi bisnis bernilai jutaan dolar. Saat ini, taruhan olahraga adalah produk pasar massal dengan tingkat keterlibatan publik yang tinggi.

Market - International Sports Betting is a US\$48B Industry

Global industry projections indicate +9.5% annual growth rate; market expected to grow to US\$70B by 2020



Current State of US Sports Betting

June 2016

NHL awards expansion team to Las Vegas; team will begin play in 2018.

September 2016

Former NBA commissioner David Stern headlines Global Gaming Expo in Las Vegas to discuss regulated US sports betting.

November 2016

Nevada Gaming Control board reports record trailing 12-month handles and revenues.

Q1 2017

NFL owners approve the Raiders move to Las Vegas for 2019 season.

Pertumbuhan internet dan perangkat mobile dengan akses cepat ke peluang telah membuat taruhan, pada umumnya, jauh lebih mudah diakses.

Saluran televisi satelit dan liputan permainan live football yang meluas di seluruh dunia telah meningkatkan minat dan akses dan dengan ini telah menyebar luas penggunaannya —live! Lewat mana seseorang bisa bertaruh uang pada tindakan seperti yang terjadi. Misalnya, seseorang bisa bertaruh siapa yang akan mencetak poin berikutnya, dengan peluang yang berfluktuasi dengan arus permainan.

Perjudian olahraga adalah satu-satunya bentuk permainan yang tingkat partisipasinya meningkat selama dekade terakhir (Gainsbury et al., 2014). Sekitar 13% orang dewasa Australia sudah bertaruh dalam olahraga (Hing, Gainsbury et al., 2014). Jumlah yang dibelanjakan tiga kali lipat antara periode 2005-2017, dan pertumbuhan terus menerus diprediksi. (Deloitte, 2012; Komite Pemilihan Bersama untuk Reformasi Perjudian [JSCGR]).

Pertumbuhan ini disertai dengan meluasnya periklanan taruhan hidup dan olahraga televisi, serta transmisi melalui media yang lebih baru seperti Internet, platform seluler, media sosial, dan sarana komunikasi lainnya.

Streaming

Streaming adalah cara utama untuk menarik bettors baru. Dengan demikian, penggunaan sumber daya periklanan, siaran langsung, saluran YouTube, video Instagram akan menjadi salah satu sumber utamanya. Upaya ini harus dikombinasikan dengan kemampuan memasang aplikasi game pada perangkat mobile atau platform jejaring sosial. Pilihannya tidak terbatas.



WHAT IS HASHING?



Hashing is a computer process that converts any form of data into a unique fixed string of characters, which are meaningless if read by humans.



Same data hashed, gets the same result. If the data is modified in any way or differs even slightly from the original one, the result changes too.

Gambling → apply hash → e440a8e6372f5bda794863672e4e59750d5c9dde44e192e6fb40b0b2279d6ce2
Gambling3 → apply hash → 6d4b60cbbf53c312fc7a66861f3c6599a45ed7474b307876942d8be00064fc65
Even if only one character is altered, the resulting string will be completely different.



You can hash different words, images, or any form of data.



SHA256 hash function is popular for online data security and encryption.

SHA256, invented by the NSA (US National Security Agency), is the most popular hashing technique; a secure and irreversible process.



APPLICATION IN PROVABLY FAIR ONLINE BETTING GAMES

This same hashing can be used to cut the deck and confirm that it has not been tampered with, just like in a real casino. It verifies and self-audits wagers to ascertain they are fair. Let us use a game of online cards as an example:

1. INITIAL-SHUFFLE → The online casino shuffles the deck as normal. Casinos that do not use Provably Fair will hand you the deck at this point.



2. SEEDS AND HASHES GENERATION

The house generates a server-seed (random data) which is combined to the initial-shuffle* and hashed. } → You get this hash before you start gambling. → You provide a random seed, automatically or manually generated in your browser (client side, not on the server) that the site cannot see or predict.

*This combination is called Secret. (X) (Y)



Your seed changes the initial-shuffle to something unknown for you or the site. This is the online equivalent of cutting the deck to the dealers shuffle.

3. DEAL

The hand is dealt.



The initial deck is laid out.



4. VERIFICATION

→ The server-seed is revealed so you can verify it with the hash and check the house did, in fact, use the shuffled cards that you cut.

→ You can also check that the cards were then changed in accordance with the seed you provided.

If these are both the case, then you confirm that the results were actually **calculated fairly** and that you have just played a **provably fair hand!**



HOW TO VERIFY MANUALLY

You can use the “Verify” button to prove that the spin matches the hash the site showed you before the game. Or you can check the game for fairness on another website, it is very easy to do. These are the steps:

1

Find a **third party hash calculator** like online-encoder.com, quickhash.com or convertstring.com.

2

Select **SHA-256** as your hashing algorithm.

3

Copy the Result+Secret field from the game, paste it into the input box of the third party calculator, and press “Generate” or “Encrypt”.

4

The resulting hash should exactly **match the hash** provided to the player before the game.

FACTS AND TIPS ABOUT PROVABLY FAIR TECHNOLOGY



As the client-seed is only known by you, it is impossible for the house to distort the outcome.

Hashes are irreversible, there is no way to work backward and unearth your client-seed.

With the server hash in hand, you can always independently verify that the initial-shuffle + server-seed have **not been manipulated**.

Because **a hash is unique** to every set of data; as long as the hash is the same, you can be sure nothing has changed.

While it enables you prove that the game was fair, the **Probably Fair**, however, does not protect you from a casino that may choose not to honor a payment after a fair win.

Pengamatan akhir

Ini adalah kesempatan besar untuk berinvestasi di industri yang tumbuh cepat. Game online adalah salah satu penggunaan cryptocurrency terbaik.

Saat ini, game online, seperti eSports, adalah pasar senilai lebih dari \$ 600 miliar per tahun, seperti pasar taruhan olahraga dan kasino perjudian. Pada saat yang sama, dan berkat keuntungan yang ditawarkannya kepada bettors dan operator, taruhan menggunakan kriptoassets secara bertahap akan mengambil alih pasar ini. Investor di AstorGame akan menikmati, seiring dengan apresiasi token kami, dividen dari kapitalisasi perusahaan kami untuk memegang ASTOR.

Masa depan

AstorGame memiliki fundamental yang solid untuk menjadi pemimpin pasar global dalam eSports dan game online. Ini berkat model desentralisasi perusahaan, inovasi, dan jaminan yang ditawarkannya kepada klien. Sedangkan untuk taruhan olahraga, kami berencana memasukkan sebagian besar olahraga yang dimainkan di tingkat global tanpa harus melalui perantara atau memberlakukan penundaan pembayaran hadiah, di mana pun klien kami berada.

AstorGame dan Amal

Pengorganisasian acara amal dimana 5% dari keuntungan yang dihasilkan setiap tahun akan dialokasikan untuk sumbangan kepada orang-orang yang membutuhkan adalah bagian dari proyek kami. Penerima manfaat akan dipilih dari populasi negara-negara yang sangat miskin. Sumbangan tersebut akan dicatat di blockchain, dan akan menentukan informasi pribadi orang-orang yang telah menerima bantuan dari organisasi tersebut.